

SPESTIALIS MATEMATIKA 2026

Tingkat SD/MI se-Kabupaten & Kota Blitar

ASAH LOGIKA RAIH PRESTASI

PETUNJUK TEKNIS (JUKNIS) DAN KISI-KISI SOAL

Diselenggarakan oleh Alpha Math
Spesialis Bimbel Matematika

A. LATAR BELAKANG

Penyelenggaraan Olimpiade Matematika bertujuan untuk meningkatkan kemampuan berpikir logis, kritis, kreatif, dan kompetitif peserta didik. Kami menyadari bahwa dalam berbagai kompetisi sebelumnya, aspek kenyamanan, keamanan, dan keselamatan peserta didik—yang didominasi oleh anak-anak—seringkali belum mendapatkan perhatian yang optimal.

Sebagai wujud kepedulian terhadap hak dan perlindungan anak, Alpha Math berkomitmen untuk menyelenggarakan Spesialis Matematika 2026 yang tidak hanya berorientasi pada prestasi akademik, tetapi juga mengedepankan profesionalisme. Sistem kompetisi ini dirancang menggunakan platform digital CBT (Computer Based Test) yang aman, transparan, dan kondusif sesuai dengan standar penyelenggaraan pendidikan.

B. NAMA DAN TEMA KEGIATAN

Aspek	Keterangan
Nama Kegiatan	Spesialis Matematika 2026
Penyelenggara	Alpha Math
Tema	Mengasah dan Membuka Semangat Belajar Gen Alpha di Bidang Matematika
Slogan	ASAH LOGIKA RAIH PRESTASI

C. VISI DAN MISI

- Mencetak siswa berprestasi di bidang akademik.
- Mengasah logika berpikir dan analisis pemecahan masalah siswa.
- Membentuk mental juara yang kompetitif dan sportif sejak dini.
- Meningkatkan reputasi sekolah asal peserta didik.
- Meningkatkan semangat belajar siswa secara akademik, khususnya di bidang Matematika.

D. SASARAN DAN KETENTUAN PESERTA

Kompetisi Spesialis Matematika 2026 diperuntukkan bagi seluruh siswa/i Sekolah Dasar (SD) atau Madrasah Ibtidaiyah (MI) Kelas 2 hingga Kelas 6 se-Kabupaten dan Kota Blitar, dengan sistem kompetisi terpisah per kategori kelas. Setiap kategori kelas memiliki jalur kompetisi, soal, dan pemenang tersendiri (Juara 1, 2, 3 per kelas).

Kategori	Jenjang	Kuota Per-Sekolah
Kelas 2	SD/MI Kelas 2	Min. 20 – Maks. 25 Peserta
Kelas 3	SD/MI Kelas 3	Min. 20 – Maks. 25 Peserta
Kelas 4	SD/MI Kelas 4	Min. 20 – Maks. 25 Peserta
Kelas 5	SD/MI Kelas 5	Min. 20 – Maks. 25 Peserta
Kelas 6	SD/MI Kelas 6	Min. 20 – Maks. 25 Peserta

Total Kuota Keseluruhan: 300 – 1.000 Siswa.

E. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Kegiatan	Tanggal	Tempat	Metode
Pendaftaran Peserta	s.d. Rabu, 15 Juli 2026	Online	—
Technical Meeting (TM)	Minggu, 19 Juli 2026	Menyusul	—
Babak Penyisihan	Sabtu, 25 Juli 2026	Sekolah Masing-Masing	CBT Online (Perangkat Peserta)
Babak Semi Final	Minggu, 26 Juli 2026 (Pagi)	Hotel Santika Blitar	CBT Terpusat di Lokasi
Babak Grand Final	Minggu, 26 Juli 2026 (Siang)	Hotel Santika Blitar	CBT Terpusat di Lokasi

Rundown Hari H (26 Juli 2026 — Hotel Santika)

Waktu	Kegiatan
07.00 – 07.59	Registrasi Ulang Peserta Semi Final & Grand Final
08.00 – 08.59	Seremonial Pembukaan
09.00 – 10.30	Babak Semi Final (per Kategori Kelas)
10.30 – 11.00	Pengumuman Peserta Lolos ke Grand Final
11.00 – 12.00	Babak Grand Final
12.00 – Selesai	Pengumuman Pemenang & Penyerahan Hadiah

F. MEKANISME PERLOMBAAN DAN PENILAIAN

Kompetisi ini menggunakan teknologi aplikasi ujian digital (CBT) secara penuh pada seluruh tahapan babak, dengan bentuk soal 100% Pilihan Ganda (PG) di setiap babak, untuk menjamin objektivitas dan kecepatan penilaian. Setiap kategori kelas bersaing secara terpisah dan akan menghasilkan Juara 1, 2, dan 3 per Kategori Kelas.

1. Babak Penyisihan

- Seluruh soal berbentuk Pilihan Ganda (30 soal).
- Waktu pengerjaan adalah 60 menit.
- Dikerjakan melalui portal ujian online di perangkat masing-masing (smartphone/tablet/laptop) di sekolah masing-masing.
- Diambil 3 (tiga) nilai tertinggi dari setiap kategori kelas, di setiap sekolah, untuk melaju ke Babak Semi Final.

2. Babak Semi Final

- Diikuti oleh peserta terpilih (3 besar per sekolah per kategori) dari Babak Penyisihan.
- Seluruh soal berbentuk Pilihan Ganda (20 soal), tipe soal lebih menantang mencakup analisis dan eksplorasi (HOTS).
- Diambil 10 (sepuluh) nilai tertinggi dari setiap kategori kelas (gabungan seluruh sekolah) untuk melaju ke Babak Grand Final.

3. Babak Grand Final

- Diikuti oleh 10 finalis terpilih dari setiap kategori kelas.
- Seluruh soal berbentuk Pilihan Ganda (15 soal) dengan tingkat kesulitan tertinggi.
- Sistem CBT melakukan kalkulasi nilai secara otomatis dan transparan.
- Diambil 3 (tiga) nilai tertinggi dari setiap kategori kelas sebagai Juara 1, 2, dan 3.
- Pengumuman pemenang (Juara 1, 2, 3 per kelas) dilakukan secara langsung pada hari yang sama.

Ketentuan Skor & Tie-Breaker

Aspek	Ketentuan
Bobot Poin	Penyisihan = 1 poin/soal · Semi Final = 2 poin/soal · Grand Final = 3 poin/soal
Jumlah Opsi Jawaban	4 opsi (A–D) untuk Penyisihan & Semi Final; 5 opsi (A–E) untuk Grand Final
Sistem Penilaian	Benar = sesuai bobot babak; Salah = 0; Tidak dijawab = 0 (tanpa poin minus)
Tie-Breaker	1) Nilai tertinggi → 2) Waktu pengerjaan tercepat (tercatat otomatis CBT) → 3) Jumlah soal level tersulit yang benar

G. TATA TERTIB PESERTA

- Peserta wajib login ke dalam aplikasi ujian menggunakan username dan PIN Password yang sah sesuai Kartu Peserta.
- Peserta dilarang membuka aplikasi lain, browser pencarian, atau berkomunikasi dengan pihak lain selama ujian berlangsung.
- Peserta wajib menjaga ketertiban, keamanan, dan mematuhi seluruh arahan pengawas ruangan.
- Perangkat harus memiliki baterai penuh dan koneksi internet yang stabil sebelum ujian dimulai.
- Keputusan panitia dan sistem penilai bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

H. HADIAH DAN APRESIASI

Seluruh peserta Spesialis Matematika 2026, baik yang lolos maupun tidak ke babak berikutnya, akan mendapatkan apresiasi berupa E-Sertifikat / Piagam Penghargaan resmi dari Alpha Math.

Hadiah Pemenang (berlaku untuk SETIAP kategori kelas — Kelas 2 s/d 6):

Peringkat	Hadiah Utama	Alternatif Tunai
Juara 1	iPhone 17 Pro Max	Rp 17.000.000
Juara 2	Laptop Asus	Rp 8.000.000
Juara 3	Tablet Xiaomi	Rp 5.000.000

**) Hadiah dapat dicairkan dalam bentuk uang tunai sesuai nilai yang tercantum, atas permintaan pemenang kepada panitia.*

I. TIM PENYELENGGARA

Peran	Nama
Penyelenggara Utama	Alpha Math, Spesialis Bimbel Matematika
Pelindung	PT Perlindungan Konsumen
Penanggung Jawab	Hari Mulana Hutabarat, S.H, CPLA
Tim Soal & IT	Kevin Ilham Samudra, M. Diki Fahriza (Sistem Digital), Abdul Rozak S.Mat (Soal), Kiki Kurniawan (Guru SD Babadan 01)

WA/HP: 0856 0853 0654 | Email: nylvawijaya@gmail.com

KISI-KISI SOAL FINAL

Spesialis Matematika 2026 — Tingkat SD/MI se-Kabupaten & Kota Blitar

Ketentuan Umum (Berlaku Semua Kategori)

Aspek	Ketentuan
Bentuk Soal	100% Pilihan Ganda
Kurikulum Acuan	Kurikulum Merdeka SD/MI
Jumlah Opsi Jawaban	4 opsi (A–D) Penyisihan & Semi Final; 5 opsi (A–E) Grand Final
Sistem Skor	Benar = sesuai bobot babak; Salah = 0; Tidak dijawab = 0 (tanpa minus)
Bobot Poin per Babak	Penyisihan = 1 poin/soal; Semi Final = 2 poin/soal; Grand Final = 3 poin/soal
Tie-Breaker	1) Nilai tertinggi → 2) Waktu pengerjaan tercepat → 3) Jumlah soal level tersulit yang benar

KATEGORI KELAS 2

Babak Penyisihan — 30 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Bilangan cacah s.d. 1.000	Membaca, menulis, membandingkan, mengurutkan bilangan	5	C1
2	Penjumlahan & pengurangan	Operasi hitung tanpa/dengan teknik menyimpan-meminjam	6	C1–C2
3	Perkalian & pembagian dasar	Perkalian s.d. 5×5 – 10×10 , pembagian sederhana	5	C2
4	Pengukuran	Panjang (cm/m), berat (kg/gram), waktu (jam)	5	C1–C2
5	Bangun datar dasar	Mengenal & mengklasifikasi bentuk (segitiga, persegi, dll)	4	C1
6	Soal cerita sederhana	1 langkah operasi hitung	5	C2

Distribusi level: Mudah 15 · Sedang 10 · Sulit 5

Babak Semi Final — 20 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Operasi hitung campuran	Penjumlahan-pengurangan-perkalian sederhana dalam 1 soal	5	C2–C3
2	Soal cerita 1–2 langkah	Konteks jual-beli, aktivitas sehari-hari	6	C3
3	Pola bilangan sederhana	Melengkapi pola naik/turun	4	C3
4	Uang	Nilai uang, kembalian sederhana	5	C2–C3

Distribusi level: Mudah 4 · Sedang 11 · Sulit 5

Babak Grand Final — 15 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Soal cerita HOTS 2–3 langkah	Menggabungkan beberapa operasi dalam konteks nyata	6	C3–C4
2	Logika sederhana	Menentukan jawaban dari pernyataan logis dasar	4	C4
3	Pola & barisan	Menemukan aturan pola lebih kompleks	5	C4

Distribusi level: Sedang 5 · Sulit 10

KATEGORI KELAS 3

Babak Penyisihan — 30 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Bilangan s.d. 10.000	Nilai tempat, pembulatan, urutan bilangan	5	C1
2	Perkalian & pembagian	Perkalian s.d. 10×10 , pembagian bersisa	6	C1–C2
3	Pecahan sederhana	Mengenal pecahan ($\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$), membandingkan	5	C2
4	Keliling bangun datar	Keliling persegi, persegi panjang, segitiga	5	C2
5	Satuan (waktu/panjang/berat)	Konversi satuan sederhana	4	C1–C2
6	Soal cerita sederhana	1–2 langkah operasi hitung	5	C2

Distribusi level: Mudah 15 · Sedang 10 · Sulit 5

Babak Semi Final — 20 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Operasi hitung campuran	Kombinasi 2–3 operasi	5	C2–C3
2	Soal cerita	Konteks sehari-hari, 2 langkah	6	C3
3	Pecahan senilai sederhana	Menentukan pecahan senilai	4	C3
4	Simetri	Mengenal simetri lipat bangun datar	2	C2
5	KPK/FPB dasar	Bilangan kecil (s.d. 20)	3	C3

Distribusi level: Mudah 3 · Sedang 12 · Sulit 5

Babak Grand Final — 15 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Soal cerita HOTS	Multi-langkah, konteks kompleks	6	C3–C4
2	Logika & pola bilangan	Pola berulang, aturan tersembunyi	5	C4
3	Pecahan dalam konteks nyata	Pembagian benda/kelompok	4	C4

Distribusi level: Sedang 5 · Sulit 10

KATEGORI KELAS 4

Babak Penyisihan — 30 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Bilangan bulat	Operasi bilangan bulat positif-negatif dasar	5	C1–C2
2	Pecahan & desimal	Konversi pecahan ke desimal, operasi dasar	6	C2
3	KPK/FPB	Bilangan s.d. 50	5	C2
4	Keliling & luas bangun datar	Persegi, persegi panjang, segitiga	6	C2
5	Pengukuran sudut	Mengenal & mengukur sudut dasar	4	C1–C2
6	Soal cerita	1–2 langkah	4	C2

Distribusi level: Mudah 14 · Sedang 11 · Sulit 5

Babak Semi Final — 20 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Operasi campuran pecahan/desimal	Kombinasi operasi	6	C2–C3
2	Soal cerita 2–3 langkah	Konteks kompleks	6	C3
3	Data & diagram sederhana	Membaca diagram batang/gambar	4	C3
4	KPK/FPB terapan	Soal cerita KPK/FPB	4	C3

Distribusi level: Mudah 3 · Sedang 12 · Sulit 5

Babak Grand Final — 15 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Soal cerita HOTS multi-langkah	Kombinasi beberapa konsep	6	C4
2	Logika-matematika	Penalaran deduktif sederhana	4	C4
3	Pola geometris	Transformasi & pola bentuk	3	C4
4	Estimasi	Perkiraan hasil operasi bilangan besar	2	C4–C5

Distribusi level: Sedang 4 · Sulit 11

KATEGORI KELAS 5

Babak Penyisihan — 30 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Pecahan, desimal & persen	Konversi dan operasi antar bentuk	7	C2
2	KPK/FPB lanjutan	Bilangan s.d. 100, soal cerita dasar	5	C2
3	Luas & volume bangun ruang sederhana	Kubus, balok	6	C2
4	Skala	Konsep skala peta/denah dasar	4	C2
5	Bilangan bulat lanjutan	Operasi campuran bilangan bulat	4	C1–C2
6	Soal cerita	2 langkah	4	C2–C3

Distribusi level: Mudah 13 · Sedang 12 · Sulit 5

Babak Semi Final — 20 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Perbandingan & skala	Soal cerita perbandingan senilai/berbalik nilai	5	C3
2	Operasi campuran kompleks	Pecahan-desimal-persen gabungan	5	C3
3	Soal cerita volume/luas	Konteks bangun ruang	5	C3
4	Statistik dasar (rata-rata)	Menghitung mean sederhana	5	C3

Distribusi level: Sedang 15 · Sulit 5

Babak Grand Final — 15 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Soal cerita HOTS	Multi-konsep gabungan	6	C4
2	Logika kombinatorik dasar	Menghitung kemungkinan sederhana	4	C4–C5
3	Geometri terapan	Aplikasi luas/volume dalam konteks nyata	3	C4
4	Pola bilangan lanjut	Barisan aritmatika/geometri sederhana	2	C4–C5

Distribusi level: Sedang 4 · Sulit 11

KATEGORI KELAS 6

Babak Penyisihan — 30 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Bilangan bulat & operasi campuran	Operasi gabungan bilangan bulat	5	C2
2	Pecahan/desimal/persen	Konversi & operasi lanjutan	6	C2
3	Bangun ruang	Volume & luas permukaan kubus, balok, tabung	7	C2–C3
4	Perbandingan & skala	Perbandingan senilai/berbalik nilai dasar	5	C2
5	Pengukuran & konversi satuan	Satuan luas, volume, kecepatan	4	C2
6	Soal cerita	2 langkah	3	C2–C3

Distribusi level: Mudah 13 · Sedang 12 · Sulit 5

Babak Semi Final — 20 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Aljabar sederhana	Kalimat matematika dengan variabel/symbol	5	C3
2	Statistika dasar	Mean, median, modus	5	C3
3	Geometri lanjut	Sudut, simetri, transformasi bangun	5	C3
4	Soal cerita multi-konsep	Gabungan 2–3 topik	5	C3–C4

Distribusi level: Sedang 15 · Sulit 5

Babak Grand Final — 15 Soal PG, 60 menit

No	Materi	Indikator	Jml	Level
1	Soal cerita HOTS kompleks	Multi-konsep, multi-langkah	6	C4–C5
2	Logika-kombinatorik	Permutasi/kombinasi sederhana	4	C4–C5
3	Pembuktian pola	Menentukan kebenaran pola/barisan	3	C4
4	Eksplorasi terbuka (opsi jawaban)	Soal non-rutin dengan penalaran tinggi	2	C5

Distribusi level: Sedang 4 · Sulit 11

Ringkasan Total Soal

Kategori	Penyisihan	Semi Final	Grand Final	Total Soal
Kelas 2	30	20	15	65
Kelas 3	30	20	15	65
Kelas 4	30	20	15	65
Kelas 5	30	20	15	65
Kelas 6	30	20	15	65
Total Keseluruhan	150	100	75	325